## Proyecto Bocadillería

Un establecimiento que vende bocadillos quiere una aplicación para tomar notas de las comandas que le permita

* Seleccionar el producto
  + Bocadillos
    - Tres clases de bocadillos
    - Cada bocadillo tiene su lista de ingredientes
  + Bebidas
    - Tres clases de bebidas
    - Opción a seleccionar fría o del tiempo
* Mostrar la cuenta
* Imprimir el ticket en pdf
* Manual de uso para el cliente

1. Elaborar un documento describiendo una propuesta
   1. Imagen de la app
   2. Imagen del carrito o la cuenta
   3. Imagen del ticket
2. Seleccionar
   1. Logo y nombre de la empresa
   2. Imágenes de los productos
   3. Colores de la app
      1. Color principal
      2. Color secundario
   4. Tipografía
3. Seleccionar y describir el contenido